|  |
| --- |
| **Documento de Arquitectura de Software**  Proyecto: |

Junio de 2022

1. **Introducción:**

El presente documento proporciona una descripción general y busca explicar la arquitectura de nuestro proyecto.

Este documento define los objetivos de la arquitectura, los casos de uso admitidos por el sistema, los estilos arquitectónicos y los componentes seleccionados. El documento busca proporcionar una justificación para las decisiones de arquitectura tomadas desde su fase de idea hasta la implementación.

**HISTORIAL DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Autor | Descripción |
| 15/06/22 | Primera | Roshán Velásquez | Creación del documento y separación de secciones del documento |
| 16/06/22 | Segunda | Roshán Velásquez | Modificación y edición del documento. Se completa con información algunas secciones previamente creadas |
|  |  |  |  |

* 1. **Propósito:**

El documento de Especificación de Arquitectura de Software proporciona una visión general de nuestro producto. También, presenta una serie de vistas arquitectónicas diferentes para así poder representar los diferentes aspectos del sistema.

* 1. **Alcance:**

El presente documento busca describir los diversos aspectos del diseño de nuestro software que cuentan con debida importancia en su arquitectura. Estos son fundamentales para guiar la construcción y comprensión de este proyecto.

* 1. **Personal involucrado:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Jefferson Ventura |
| **Rol** | Jefe de Proyecto |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Fabrizio Calixto |
| **Rol** | Analista de Software |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Harold Aquino |
| **Rol** | Back-End / Analista Base de Datos |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Roshán Velásquez |
| **Rol** | Diseñador de Software |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** | Definir los módulos, interfaces y datos a ser usados en el proyecto |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Leonardo Baca |
| **Rol** | Desarrollador Front-End |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Vittorio Eduardo |
| **Rol** | Desarrollador Back-End |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |

1. **Representación arquitectónica:**

Para este documento se hará uso del conocido modelo “4 + 1”. Las vistas usadas para documentar son las siguientes:

* 1. **Vista de Escenarios:**

**-Audiencia:** Las partes interesadas en el producto.

**-Área:** Describe los escenarios que representan alguna funcionalidad. Esta vista representa las necesidades del usuario.

**-Artefactos relacionados:** Modelo de casos de uso.

* 1. **Vista de Proceso:**

**-Audiencia:** Diseñadores + Interesados

**-Área:** Requisitos funcionales y no funcionales

**-Artefactos relacionados:** Modelos de procesos

* 1. **Vista de Desarrollo:**

**-Audiencia:** Desarrolladores + interesados

**-Área:** Representa cómo están organizados los módulos de software en el entorno de desarrollo

**-Artefactos relacionados:** Diagramas

* 1. **Vista Física:**

**-Audiencia:** Diseñadores, Desarrolladores y Usuarios (finales).

**-Área:** Mapeo de vista lógica en el software y hardware.

**-Artefactos relacionados:** Modelo del Sistema (físico)

* 1. **Vista de Datos:**

**-Audiencia:** Gestores de despliegue

**-Área:** Modelo de base de datos

**-Artefactos relacionados:** Modelo entidad – relación

1. **Vista de Escenarios:**
2. **Vista de Proceso:**
3. **Vista de Desarrollo:**
4. **Vista Física:**
5. **Vista de Datos:**